

Nova Animate से कार्टून कैसे बनाएँ

आपको जो कुछ चाहिए, स्टेप-बाय-स्टेप: ड्रॉइंग, कैरेक्टर, बैकग्राउंड, एक टैप में हरकतें, ट्रेसिंग, साउंड और एक्सपोर्ट। फ़ोन के लिए बना है, हर स्क्रीन पर चलता है।

novaclip.tech · Nova Animate यूज़र मैनुअल (हिन्दी) · अपडेट: 9 अक्टूबर 2026

क्विक स्टार्ट: 8 स्टेप में आपका पहला कार्टून

1 कैनवस चुनिए। Nova Animate खोलिए और कोई आकार चुनिए।

2 बैकग्राउंड जोड़िए। Menu, फिर Backgrounds & pictures।

3 कैरेक्टर जोड़िए। Stickers, फिर Pets, Wild, Kids या Monsters।

4 टेक्स्ट जोड़िए। Text पर टैप कीजिए और संदेश लिखिए।

5 उसे चलाइए। Move पर टैप कीजिए, फिर Bounce, Walk या Spin।

6 Play दबाइए। बारीकी से ठीक करने के लिए टाइमलाइन इस्तेमाल कीजिए।

7 साउंड जोड़िए। Menu, फिर Sound & music।

8 एक्सपोर्ट कीजिए। Export पर टैप कीजिए, फिर Make video।

Nova Animate खोलिए और उसे दूसरे टैब में रखकर साथ-साथ करते चलिए। हर हिस्सा नीचे असली स्क्रीनशॉट के साथ समझाया गया है।

शुरू करने से पहले

Nova Animate आपके वेब ब्राउज़र में चलता है, इसलिए कुछ इंस्टॉल नहीं करना है और साइन अप भी नहीं करना है। यह पहले फ़ोन के लिए बना है, और टैबलेट और कंप्यूटर पर उसी तरह चलता है।

आधुनिक ब्राउज़र

एंड्रॉइड और कंप्यूटर पर Chrome या Edge, iPhone और iPad पर Safari 16.4 या उससे नया। इसे अपडेटेड रखिए।

पहली बार इंटरनेट

Nova Animate को एक बार खोलने के लिए यह चाहिए। उसके बाद वह ऑफ़लाइन भी खुलता है।

डिवाइस में जगह

आपकी ड्राइंग ब्राउज़र में सेव होती है। लंबे एनिमेशन और एक्सपोर्ट के लिए कुछ सौ MB खाली रखिए।

अकाउंट नहीं चाहिए

बिना साइन इन किए आप ड्रॉ और एक्सपोर्ट कर सकते हैं। कुछ अपलोड नहीं होता।

💡 इसे ऐप की तरह खोलने के लिए ब्राउज़र मेन्यू में **Add to Home screen** (या **Install app**) चुनिए।

नया एनिमेशन शुरू कीजिए, या टेम्पलेट से

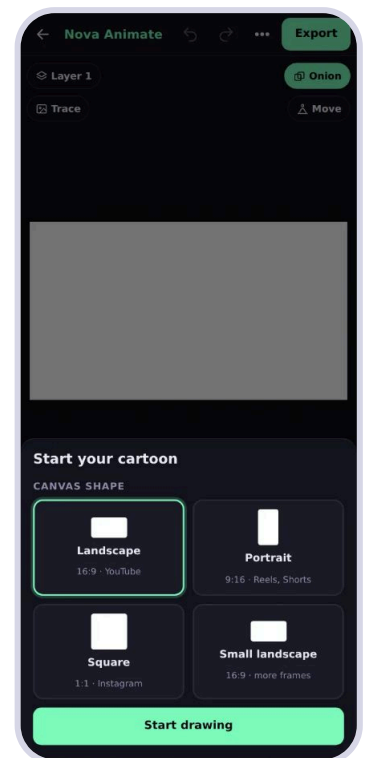
पहली बार Nova Animate खोलने पर वह आपसे कैनवस का आकार चुनने को कहता है। आकार बाद में बदलना हो तो मेन्यू से नया एनिमेशन शुरू कीजिए।

- **Landscape** (16:9, 960×540): YouTube और TV के लिए।
- **Portrait** (9:16, 540×960): Reels, Shorts और WhatsApp Status के लिए।
- **Square** (1:1, 720×720): Instagram पोस्ट के लिए।
- **Small landscape** (16:9, 640×360): वही आकार, कम डिटेल के साथ, ताकि आपका डिवाइस ज़्यादा फ़्रेम रख सके।

Start drawing पर टैप कीजिए। आपका पहला खाली फ़्रेम खुल जाता है।

टेम्पलेट से शुरू कीजिए

Or start from a template के नीचे (पहली स्क्रीन पर और मेन्यू → *New animation...* में) आठ बने-बनाए एनिमेशन मिलते हैं: **Bouncing ball**, **Hello cat** (हाथ हिलाती है, टाइटल के साथ), **Plane over the clouds**, **Under the sea**, **Rocket launch**, **Happy birthday**, **Happy Diwali** और **Walking dog**। पहले कैनवस का आकार चुनिए, फिर किसी टेम्पलेट पर टैप कीजिए: वह उसी कैनवस के लिए बना है और *आपके अपने* एनिमेशन की तरह खुलता है। तस्वीरें अलग-अलग लेयर पर हैं (कुछ Far, कुछ Close, ताकि कैमरा मूव 3D जैसे लगें), टाइटल Title लेयर पर हैं, और आपकी अपनी ड्राइंग के लिए सबसे ऊपर एक खाली लेयर है। जो चाहें बदलिए, हटाइए या जोड़िए। वह *My animations* में उसके नाम से सेव भी हो जाता है।



कैनवस का आकार चुनिए

My animations: एक से ज़्यादा रखिए

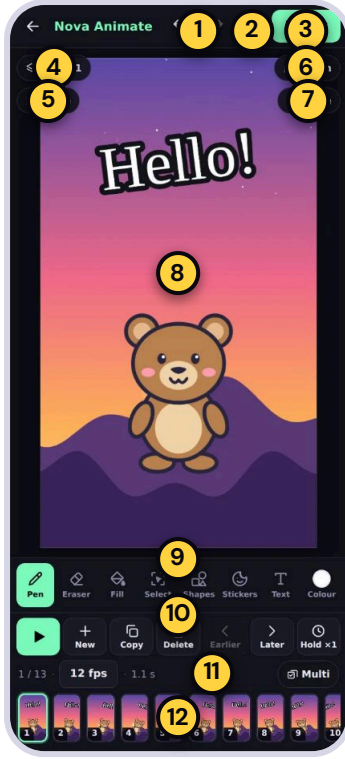
मेन्यू खोलिए और **My animations** पर टैप कीजिए। आप जिस भी एनिमेशन पर ड्रॉ करते हैं, वह एक छोटी तस्वीर, उसकी लंबाई और आखिरी बार काम करने के समय के साथ आपके डिवाइस पर रखा जाता है। नया एनिमेशन शुरू करने से अब पुराना बदलता नहीं।

- किसी एनिमेशन पर टैप करके उसे **खोलिए**। जिसमें आप हैं वह अपने आप सेव होता रहता है।
- उसका नाम बदलिए (**Rename**), किसी नए विचार को आजमाने के लिए **Copy** बनाइए, या उसे **Delete** कीजिए (Nova Animate पहले पूछता है)।
- कैनवस चुनकर नए सिरे से शुरू करने के लिए **New animation** पर टैप कीजिए। ज़्यादा से ज़्यादा 30 रख सकते हैं।

💡 पक्का नहीं है? लंबे एनिमेशन के लिए **Small landscape** और फ़ोन वीडियो के लिए **Portrait** चुनिए।

स्क्रीन एक नज़र में

फ़ोन को सीधा पकड़िए। कैनवस बीच में है, टूल उसके नीचे हैं, और फ़्रेम सबसे नीचे हैं।



- 1 **Undo और Redo**। पीछे या आगे जाइए, 60 स्टेप तक।
- 2 **Menu (⋮)**। Background colour, Backgrounds & pictures, Make it move, Trace, Sound & music, फ़्रेम को तस्वीर की तरह सेव करना, लेयर साफ़ करना, नया एनिमेशन।
- 3 **Export**। आपका वीडियो बनाता है।
- 4 **Layers**। जिस लेयर पर आप ड्रॉ कर रहे हैं उसे दिखाता है। सारी लेयर देखने के लिए उस पर टैप कीजिए।
- 5 **Trace**। किसी फ़ोटो या वीडियो को आपकी ड्रॉइंग के नीचे हल्का-सा दिखाता है।
- 6 **Onion**। पहले और बाद के फ़्रेम की परछाइयाँ दिखाता है।
- 7 **Move**। एक टैप में किसी हरकत के फ़्रेम बना देता है।
- 8 **कैनवस**। यहाँ ड्रॉ कीजिए। ज़ूम करने और खिसकाने के लिए दो उँगलियों से पिंच कीजिए।
- 9 **टूल**। Pen, Eraser, Fill, Select, Shapes, Stickers, Text और Colour।
- 10 **फ़्रेम के बटन**। Play, New, Copy, Delete, Earlier, Later और Hold।
- 11 **स्पीड, लंबाई और Multi**। फ़्रेम प्रति सेकंड, कुल समय, और कई फ़्रेम चुनना।
- 12 **फ़्रेम की पट्टी**। किसी फ़्रेम को खोलने के लिए उस पर टैप कीजिए। स्कॉल करने के लिए स्वाइप कीजिए।

ड्रॉ कीजिए: पेन, इरेज़र, फ़िल और रंग

Pen और Eraser

Pen चुनिए और उँगली या स्टाइलस से ड्रॉ कीजिए। कुछ मिटाना हो तो **Eraser** चुनिए। Pen और Eraser, दोनों अपना-अपना साइज़ याद रखते हैं।

रंग और साइज़

Colour पर टैप करके Colour & size शीट खोलिए। 12 रंगों में से एक चुनिए, या अपना रंग बनाइए, और ब्रश का साइज़ बदलने के लिए स्लाइडर हिलाइए। टेक्स्ट भी यही रंग इस्तेमाल करता है।

Fill

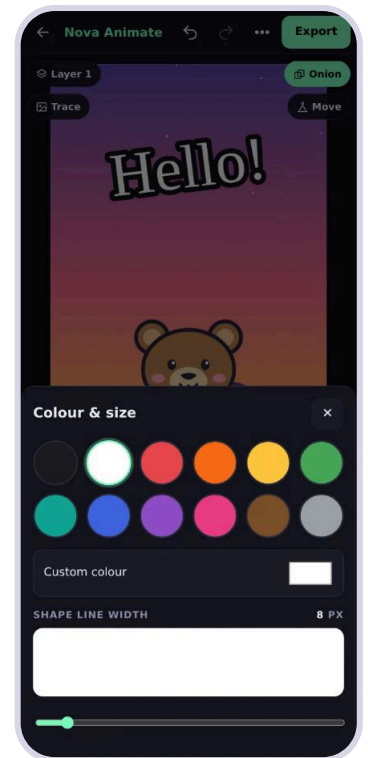
Fill चुनिए और किसी बंद आकार के अंदर टैप करके उसे रंग दीजिए। Fill वह सब कुछ देखता है जो आपको दिखता है, यानी सभी दिखती हुई लेयर, और रंग उसी लेयर पर भरता है जिस पर आप हैं। अपनी आउटलाइन आगे वाली लेयर पर बनाइए और रंग पीछे वाली लेयर पर भरिए, तो Fill साफ़-सुथरा रहता है।



अगर Fill बाहर फैल जाता है, तो आउटलाइन में कोई छोटा-सा गैप है। उसे पेन से बंद कीजिए और फिर से कोशिश कीजिए।

कैनवस को ज़ूम करना और खिसकाना

बारीकियों के लिए दो उँगलियों से पिंच करके ज़ूम इन कीजिए। इधर-उधर जाने के लिए दो उँगलियों से खींचिए। पूरा कैनवस फिर से देखने के लिए **Fit** चिप पर टैप कीजिए (उस पर ज़ूम लिखा होता है)। कंप्यूटर पर खिसकाने के लिए स्कॉल कीजिए, और ज़ूम करने के लिए स्कॉल करते समय Ctrl या Cmd दबाए रखिए।

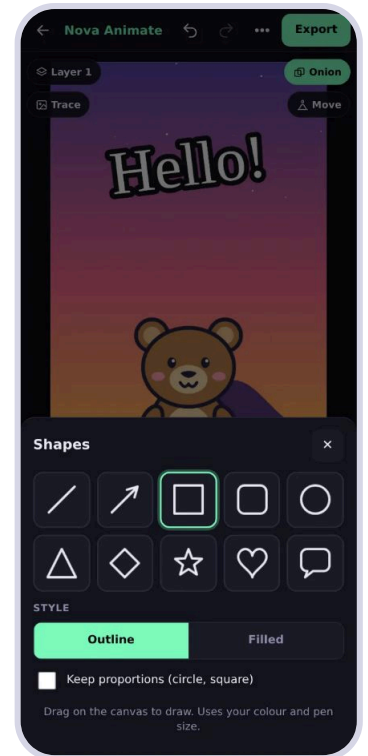


रंग और साइज़

आकार (Shapes)

Shapes पर टैप कीजिए और 10 आकारों में से एक चुनिए: आयत, गोल कोनों वाला डिब्बा, गोला, त्रिकोण, तारा, दिल, तीर, रेखा, डायमंड या स्पीच बबल। **Outline** या **Filled** चुनिए, फिर उसे बनाने के लिए कैनवस पर ड्रैग कीजिए।

- आकार आपका चुना हुआ रंग इस्तेमाल करते हैं, और पेन का साइज़ रेखा की मोटाई तय करता है।
- बिल्कुल सही गोले और चौकोर पाने के लिए **Keep proportions** चालू कीजिए।
- ड्रैग करते समय आपको आकार दिखता रहता है। छोड़ते ही वह रख जाता है। Undo उसे हटा देता है।



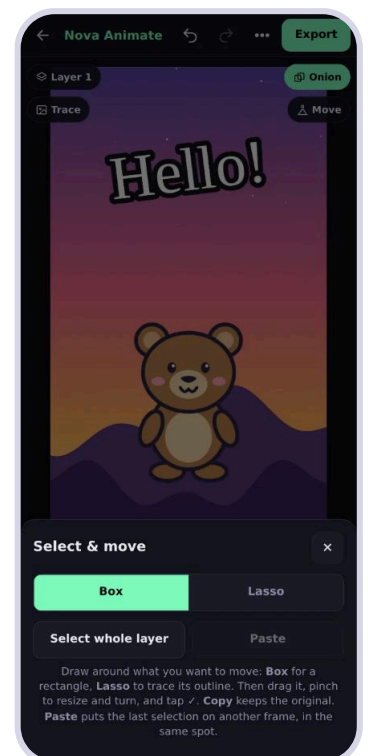
दस आकार

चुनें और खिसकाएँ

अपनी ड्रॉइंग का कोई हिस्सा खिसकाने, छोटा-बड़ा करने, घुमाने या कॉपी करने के लिए **Select** पर टैप कीजिए।

- 1** **Box** (आयत) या **Lasso** (हिस्से के चारों ओर ड्रॉ करना) चुनिए।
- 2** जो चाहिए उसके चारों ओर ड्रॉ कीजिए। वह लेयर से उठकर तैरने लगता है।
- 3** उसे खिसकाने के लिए ड्रैग कीजिए। साइज़ बदलने और घुमाने के लिए दो उँगलियों से पिंच कीजिए। या बटन इस्तेमाल कीजिए: बाएँ घुमाइए, दाएँ घुमाइए, छोटा, बड़ा, पलटिए।
- 4** मूल को भी रखना हो तो **Copy** चालू कीजिए। उसे रखने के लिए **टिक** पर, या वापस रखने के लिए **X** पर टैप कीजिए।

Select whole layer आपकी मौजूदा लेयर की सारी चीज़ें उठा लेता है। **Paste** पिछली चुनी हुई चीज़ को दूसरे फ्रेम में उसी जगह रख देता है, थोड़ा खिसकाने के लिए तैयार: किसी हिलते हुए हिस्से को एनिमेट करने का तेज़ तरीका।



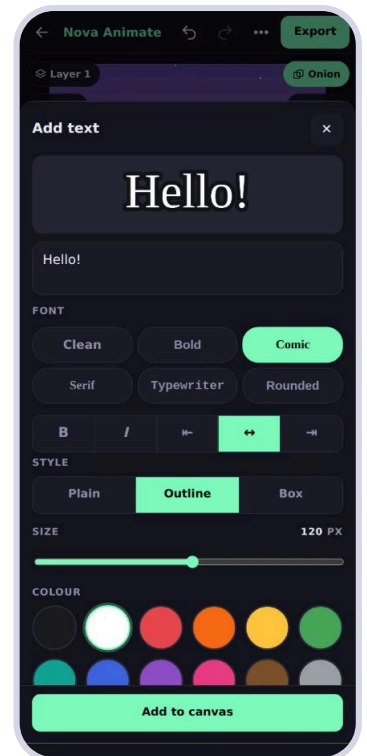
Box या Lasso

टेक्स्ट जोड़िए

टाइटल, बोली हुई बातों और साइन के लिए टेक्स्ट इस्तेमाल कीजिए।

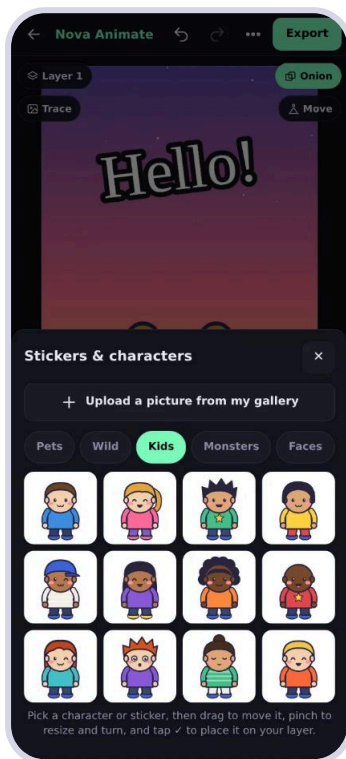
- 1 **Text** पर टैप कीजिए और अपने शब्द लिखिए। प्रीव्यू ठीक वैसा ही दिखाता है जैसा वह दिखेगा।
- 2 फ़ॉन्ट चुनिए: *Clean, Bold, Comic, Serif, Typewriter* या *Rounded*। **B** (bold) या *I* (italic) चालू कीजिए और बाएँ, बीच या दाएँ अलाइनमेंट चुनिए।
- 3 स्टाइल चुनिए: **Plain, Outline** (अलग रंग का किनारा, ताकि किसी भी बैकग्राउंड पर पढ़ा जा सके) या **Box** (रंगीन पट्टी पर शब्द)।
- 4 साइज़ और रंग तय कीजिए, फिर **Add to canvas** पर टैप कीजिए।
- 5 टेक्स्ट को जहाँ चाहें वहाँ ड्रैग कीजिए, साइज़ बदलने और घुमाने के लिए पिंच कीजिए, और टिक पर टैप कीजिए।

💡 टेक्स्ट के तैरते समय शब्द, फ़ॉन्ट या रंग बदलने के लिए **Aa** पर टैप कीजिए। रख देने के बाद शब्द तस्वीर का हिस्सा बन जाते हैं, इसलिए उन्हें बदलने के लिए Undo कीजिए और फिर से लिखिए। आप emoji भी लिख सकते हैं।



Add text शीट

कैरेक्टर, स्टिकर और आपकी अपनी तस्वीरें



कैरेक्टर, टैब में

Stickers पर टैप कीजिए। पहले चार टैब में **93 बने-बनाए कार्टून कैरेक्टर** हैं, सब एक ही दोस्ताना अंदाज़ में बने:

- **Pets** (24): बिल्लियाँ, कुत्ते, खरगोश, सूअर, चूहे, चूज़े, बत्तखें और गायें।
- **Wild** (36): भालू, पांडा, लोमड़ी, मेंढक, शेर, बंदर, हाथी, उल्लू, पेंगुइन, कोआला, यूनिकॉर्न और बाघ।
- **Kids** (12): अलग-अलग बाल, रंग और कपड़ों वाले लड़के और लड़कियाँ।
- **Monsters** (21): मॉन्स्टर, रोबोट, एलियन, भूत, एक स्नोमैन, एक कद्दू और ड्रैगन।

इसके बाद के टैब में emoji स्टिकर हैं: Faces, Animals, Nature, Food, Things और Signs।

- 1 किसी कैरेक्टर पर टैप कीजिए। वह कैनवस के बीच में, लगभग आधी ऊँचाई पर आ जाता है।
- 2 उसे सही जगह ड्रैग कीजिए। बड़ा-छोटा करने या घुमाने के लिए पिंच कीजिए। कैनवस के नीचे के बटन भी यही करते हैं।

- 3 उसे अपनी मौजूदा लेयर पर रखने के लिए **टिक** पर टैप कीजिए। एक Undo उसे हटा देता है।

Animated stickers

Stickers खोलिए और **Animated** टैब पर टैप कीजिए: 18 ऐसी तस्वीरें जो पहले से जानती हैं कि कैसे हिलना है। घूमता सूरज, पंख फड़फड़ाती तितली, धड़कता दिल, उछलती गेंद, तैरती मछली, टिमटिमाती आग, चलती बिल्ली और भी बहुत कुछ। एक पर टैप कीजिए, जहाँ चाहें वहाँ रखिए और टिक पर टैप कीजिए। उसे **अपनी लेयर** मिलती है, और उसके लूप के फ्रेम आपके मौजूदा फ्रेम के बाद अपने आप बन जाते हैं। टिक से पहले Cancel करें तो कुछ नहीं बचता। Undo एक-एक स्टेप पीछे लाता है: पहले हिलते फ्रेम, फिर तस्वीर, फिर लेयर।

450 से ज़्यादा illustrations

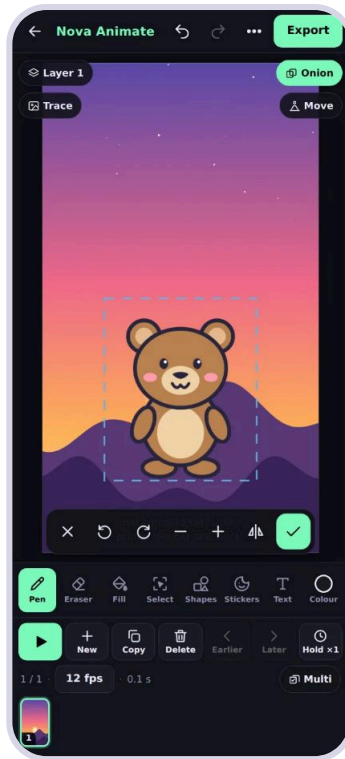
Stickers शीट के ऊपर (या मेन्यू में) **Illustrations** पर टैप कीजिए। इसमें **22 कैटेगरी में 450 से ज़्यादा सपाट, रंगीन तस्वीरें** हैं: फल, सब्जियाँ, भारतीय और दुनिया भर का खाना, ट्रिंक, समुद्री जीव, पक्षी और कीड़े, गाड़ियाँ, इमारतें और स्मारक, प्रकृति, मौसम, अंतरिक्ष, स्कूल और विज्ञान, खेल, संगीत, टेक, औज़ार, कपड़े, त्योहार (दिवाली, होली, ईद, क्रिसमस), घर, चिह्न, फ्रैंटेसी और काम करते लोग।

- **Search box** में टाइप करके तस्वीर खोजिए, जैसे *cake, rocket, diwali* या *ghar*। कई शब्द लिखने से खोज और सटीक होती है।
- सिर्फ उसी समूह को देखने के लिए किसी **category chip** पर टैप कीजिए। और चिप देखने के लिए उन्हें बगल में स्वाइप कीजिए।
- तस्वीर पर टैप करके उसे ठीक कैरेक्टर की तरह रखिए: ड्रैग, पिंच, फिर टिक पर टैप। एक Undo उसे हटा देता है।

तस्वीरें कोड से बनी हैं, इसलिए किसी भी साइज़ पर साफ़ रहती हैं, और Illustrations खोलने पर ही लोड होती हैं।

अपनी तस्वीरें इस्तेमाल कीजिए

Stickers शीट के ऊपर **Upload a picture from my gallery** पर टैप कीजिए। कोई फ़ोटो या ड्राइंग चुनिए और वह बिलकुल किसी कैरेक्टर की तरह तैरने लगती है।



ड्रैग कीजिए, पिंच कीजिए और टिक पर टैप कीजिए

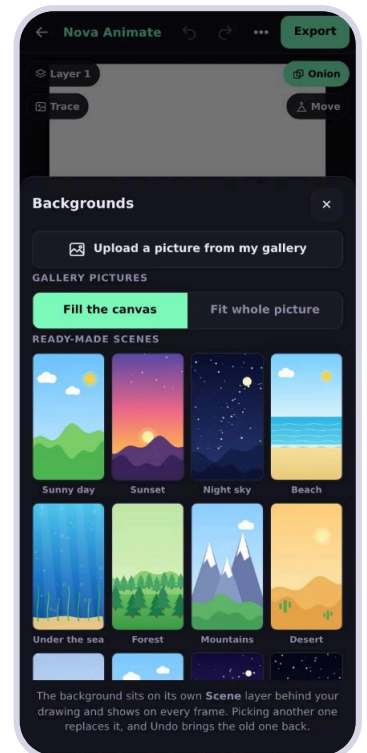
बैकग्राउंड

मेन्यू (...) खोलिए और **Backgrounds & pictures** पर टैप कीजिए।

- **28 बने-बनाए सीन:** Sunny day, Sunset, Night sky, Beach, Under the sea, Forest, Mountains, Desert, Snowy day, City, City at night, Outer space, Farm, Classroom, Living room, Road, Rainbow, Candy land, Jungle, Castle, Stage, Graph paper, Notebook और कुछ हल्के रंग। ये चौड़े, लंबे और चौकोर, तीनों कैनवस पर फ़िट होते हैं।
- **आपकी अपनी तस्वीर:** Upload a picture from my gallery पर टैप कीजिए। पूरा कैनवस ढकने के लिए Fill the canvas चुनिए, या पूरी तस्वीर दिखाने के लिए Fit whole picture।

बैकग्राउंड सबसे नीचे अपनी **Scene** लेयर पर जाता है और हर फ्रेम पर दिखता है। दूसरा चुनने पर वह पहले की जगह ले लेता है। **Undo** पुराना वापस ले आता है, और **Remove the background picture** उसे मिटा देता है।

💡 सादे रंग के लिए इसकी जगह मेन्यू के ऊपर वाला **Background colour** इस्तेमाल कीजिए।



Backgrounds & pictures

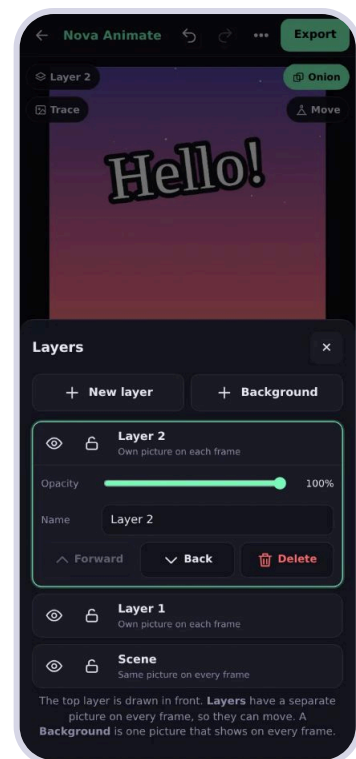
लेयर

लेयर एक के ऊपर एक रखी पारदर्शी शीट जैसी होती हैं। सीन को एक पर और कैरेक्टर को दूसरी पर रखिए, ताकि कैरेक्टर के हिलने पर सीन अपनी जगह रहे।

ऊपर बाईं तरफ़ लेयर के नाम पर टैप कीजिए (या मेन्यू में **Layers** खोलिए)। आप ज़्यादा से ज़्यादा 8 लेयर रख सकते हैं।

- **New layer** की हर फ़्रेम पर अपनी तस्वीर होती है, इसलिए वह हिल सकती है।
- **Background** एक ही तस्वीर है जो हर फ़्रेम में साझा होती है। वह कभी नहीं हिलती।
- किसी लेयर पर ड्रॉ करने के लिए उसके नाम पर टैप कीजिए। उसे छिपाने के लिए **आँख** पर और सुरक्षित रखने के लिए **ताले** पर टैप कीजिए।
- जिस लेयर पर आप हैं, उसकी **Opacity** तय कीजिए, उसका नाम बदलिए, उसे **Forward** या **Back** ले जाइए, या **Delete** कीजिए।

💡 Make it move उसी लेयर पर चलता है जिस पर आप हैं, और आपकी बाकी लेयर को स्थिर रखता है।



Layers शीट

फ़्रेम, प्ले और स्पीड

एनिमेशन तस्वीरों की एक सूची है, जो एक के बाद एक तेज़ी से दिखाई जाती हैं। हर तस्वीर एक **फ़्रेम** है। टूल के नीचे बटनों की क्रतार फ़्रेम पर काम करती है:

बटन	क्या करता है
► Play	आप जिस फ़्रेम पर हैं, वहाँ से आपका एनिमेशन चलाता है। रोकने के लिए फिर टैप कीजिए।
New	इस फ़्रेम के बाद एक खाली फ़्रेम जोड़ता है।
Copy	इस फ़्रेम की प्रति बनाता है, ताकि अगली हरकत के लिए आप उसे थोड़ा बदल सकें।
Delete	इस फ़्रेम को हटाता है। Undo उसे वापस ले आता है।
Earlier / Later	इस फ़्रेम को एक जगह पहले या बाद में ले जाता है।
Hold x1	इस फ़्रेम को 2, 3 या 4 बीट तक स्क्रीन पर रोके रखता है। एनिमेटर इसे "shooting on twos" कहते हैं।

स्पीड

फ्रेम के बटनों के नीचे आपको $1 / 8 \cdot 12 \text{ fps} \cdot 0.7 \text{ s}$ दिखाता है: आप जिस फ्रेम पर हैं, स्पीड, और कुल लंबाई। स्पीड बदलने के लिए उस पर टैप कीजिए। **fps** का मतलब है फ्रेम प्रति सेकंड। 1, 2, 3, 4, 6, 8, 10, 12, 15 या 24 में से चुनिए।

- **12 fps** क्लासिक कार्टून स्पीड है।
- **1 से 4 fps** धीमी है, हर फ्रेम को जाँचने या स्टॉप-मोशन जैसा लुक पाने के लिए अच्छी।
- **24 fps** चिकनी है, पर उतनी ही लंबाई के लिए दोगुने फ्रेम चाहिए।

💡 बहुत तेज़ है? कम संख्या चुनिए। बहुत धीमा है? ज़्यादा संख्या चुनिए, या मुख्य ड्रॉइंग को देर तक रोकने के लिए Hold इस्तेमाल कीजिए।

टाइमलाइन: Multi, रेंज लूप और ड्रैग करके क्रम बदलना

Multi: एक साथ कई फ्रेम पर काम कीजिए

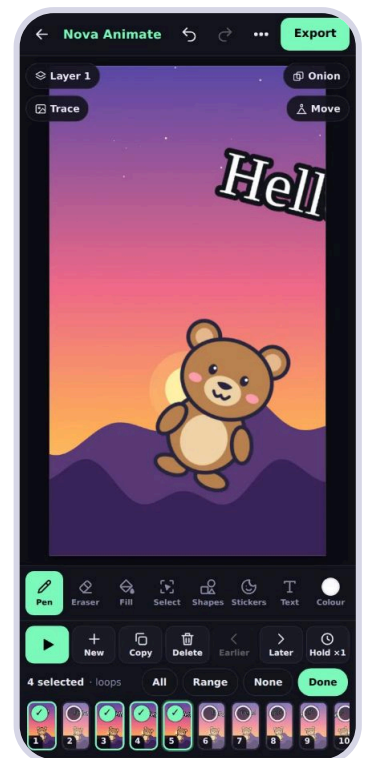
- 1 **Multi** पर टैप कीजिए (स्पीड वाली क्रतार का दायाँ हिस्सा)। हर फ्रेम पर एक टिक-सर्कल आ जाता है, और जिस फ्रेम पर आप थे वह चुना हुआ होता है।
- 2 फ्रेम चुनने या हटाने के लिए उन पर टैप कीजिए। **All** हर फ्रेम चुनता है, **None** चुनाव साफ़ करता है, और **Range** आपके पहले और आखिरी चुनाव के बीच का सब कुछ चुन लेता है।
- 3 **Copy, Delete, Earlier, Later** और **Hold** अब चुने हुए सभी फ्रेम पर साथ में काम करते हैं, और हर एक Undo का एक स्टेप है।
- 4 वापस जाने के लिए **Done** पर टैप कीजिए।

रेंज को लूप कीजिए

Multi मोड में दो या ज़्यादा फ्रेम चुनिए और **Play** दबाइए। सिर्फ़ वही फ्रेम बार-बार चलते हैं, जो किसी एक हरकत को बार-बार जाँचने के लिए बढ़िया है। (रेंज लूप बिना आवाज़ के चलते हैं।)

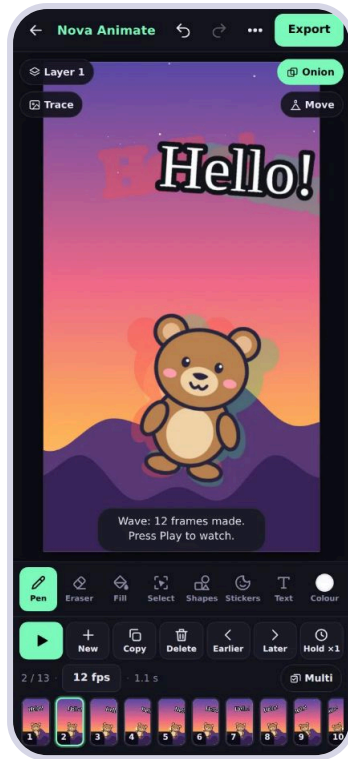
फ्रेम को ड्रैग करके नई जगह ले जाइए

किसी फ्रेम को लगभग आधे सेकंड तक दबाए रखिए जब तक वह उठ न जाए, फिर उसे बाएँ या दाएँ ड्रैग कीजिए। एक रेखा दिखाती है कि वह कहाँ गिरेगा। आगे स्क्रॉल करने के लिए किनारे पर रुकिए। छोड़ने पर वह वहीं बैठ जाता है। तेज़ स्वाइप सिर्फ़ पट्टी को स्क्रॉल करता है, इसलिए आपसे ग़लती से कोई फ्रेम नहीं हिलता।



Multi मोड

Onion skin



लाल = पहले, हरा = बाद में

Onion skin जिस फ्रेम पर आप ड्रॉ कर रहे हैं, उसके आसपास के फ्रेमों की हल्की परछाईयाँ दिखाता है: **पहले वाला फ्रेम लाल** में और **बाद वाला फ्रेम हरे** में। एनिमेटर इसी से हरकतों को चिकना रखते हैं, क्योंकि आप देख सकते हैं कि ड्रॉइंग कहाँ थी और कहाँ जा रही है।

- इसे चालू या बंद करने के लिए कैनवस पर **Onion** पर टैप कीजिए। हरा होने पर वह चालू है।
- Onion skin सिर्फ़ उन फ्रेमों पर दिखता है जिनकी अपनी तस्वीर है, इसलिए Background लेयर उसे कभी नहीं छिपाती।
- परछाईयाँ आपके वीडियो का हिस्सा नहीं होतीं।

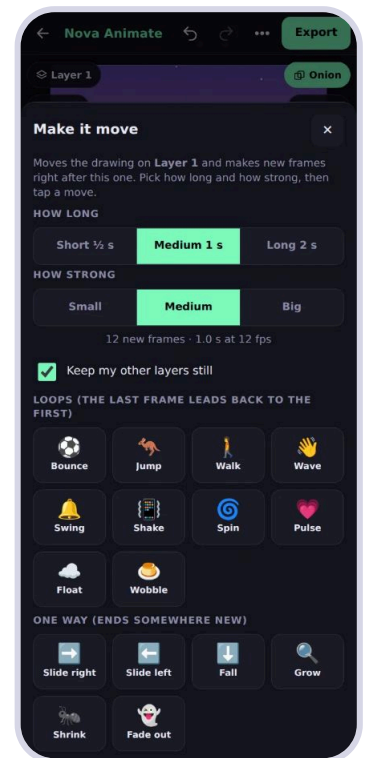
💡 परछाई को अपने पेन के नीचे रखकर अगला फ्रेम ड्रॉ कीजिए, हर बार ड्रॉइंग को बस थोड़ा-सा खिसकाते हुए।

उसे चलाइए (Make it move)

यह एनिमेट करने का सबसे तेज़ तरीका है। Nova Animate आपकी लेयर की तस्वीर से किसी हरकत के फ्रेम खुद बनाता है, इसलिए हर फ्रेम आपको ड्रॉ नहीं करना पड़ता।

- 1 अपनी ड्रॉइंग या कैरेक्टर को **उसकी अपनी लेयर पर** उस फ्रेम पर रखिए जहाँ से उसे शुरू होना है। (Stickers से रखा गया कैरेक्टर पहले से उसी लेयर पर होता है जिस पर आप थे।)
- 2 कैनवस पर **Move** पर टैप कीजिए, या उसे मेन्यू से खोलिए।
- 3 **How long** चुनिए: Short (½ सेकंड), Medium (1 सेकंड) या Long (2 सेकंड)। शीट दिखाती है कि आपकी स्पीड पर इससे कितने फ्रेम बनेंगे।
- 4 **How strong** चुनिए: Small, Medium या Big।
- 5 किसी हरकत पर टैप कीजिए। नए फ्रेम मौजूदा फ्रेम के ठीक बाद आ जाते हैं, और आप उनमें से पहले पर पहुँच जाते हैं। देखने के लिए **Play** दबाइए।

हर नया फ्रेम आपकी मूल तस्वीर से बनता है, इसलिए वह साफ़ रहता है। आपकी बाकी लेयर जस की तस काँपी होती हैं, इसलिए सीन स्थिर रहता है। अगर सिर्फ़ हिलती हुई लेयर चाहिए, तो **Keep my other layers still** बंद कर दीजिए। एक **Undo** सारे नए फ्रेम हटा देता है।



Make it move शीट

⚠ **Background** लेयर, खाली लेयर, या छिपी या लॉक की हुई लेयर नहीं हिल सकती।
शीट आपको कारण बता देती है।

16 हरकतें

लूप हरकतें वहीं खत्म होती हैं जहाँ शुरू हुई थीं, इसलिए नए फ्रेम और जिस फ्रेम पर आप थे वे मिलकर बिना झटके के दोहराए जाते हैं। **एक तरफ़** हरकतें किसी नई जगह पर खत्म होती हैं।

हरकत	प्रकार	कैसी दिखती है
 Bounce	लूप	ऊपर-नीचे उछलता है और उतरते समय थोड़ा दब जाता है। गेंद और खुश कैरेक्टर के लिए बढ़िया।
 Jump	लूप	एक बड़ी छलाँग, फिर वापस वहीं जहाँ से शुरू हुआ था।
 Walk	लूप	अपनी जगह पर चलता है: हल्का-सा उछलना और झूलना, हर लूप में दो क़दम।
 Wave	लूप	नीचे से बाएँ-दाएँ झुकता है, जैसे हाथ हिलाना या खुशी से मटकना।
 Swing	लूप	ऊपर से लटककर पेंडुलम की तरह झूलता है।
 Shake	लूप	तेज़ी से इधर-उधर काँपता है। ठंड, डर या गुस्से के लिए अच्छा।
 Spin	लूप	अपने बीच के चारों ओर पूरा गोल घूमता है।
 Pulse	लूप	दिल की धड़कन की तरह बड़ा और छोटा होता है।
 Float	लूप	बादल या गुब्बारे की तरह धीरे-धीरे ऊपर-नीचे तैरता है।
 Wobble	लूप	जेली की तरह दबता और खिंचता है।
 Slide right	एक तरफ़	बराबर चाल से दाईं तरफ़ जाता है और वहीं रुक जाता है।
 Slide left	एक तरफ़	बराबर चाल से बाईं तरफ़ जाता है और वहीं रुक जाता है।
 Fall	एक तरफ़	तेज़ से और तेज़ होता हुआ तस्वीर के नीचे तक गिरता है।

हरकत	प्रकार	कैसी दिखती है
 Grow	एक तरफ़	बड़ा होता है, डेढ़ गुना तक।
 Shrink	एक तरफ़	छोटा होता जाता है।
 Fade out	एक तरफ़	धुँधला होता जाता है जब तक गायब न हो जाए।

💡 हरकतें मिलाइए। किसी कैरेक्टर से *Slide right* कराइए, आखिरी फ्रेम पर जाकर उससे *Wave* कराइए, फिर Text से एक स्पीच बबल जोड़िए।

कैमरा और गहराई (3D जैसा एहसास)

आपकी ड्रॉइंग सपाट है, फिर भी कैमरा उसके अंदर घूम सकता है। हर लेयर को एक **depth** (गहराई) दीजिए, फिर कैमरा चलाइए: जो लेयर **Far** हैं वे थोड़ा हिलती हैं और जो **Close** हैं वे बहुत हिलती हैं। इस फ़र्क को *parallax* कहते हैं, और इसी से सपाट सीन 3D जैसा लगता है। पुराने कार्टून काँच की लेयर से यही तरीक़ीब इस्तेमाल करते थे।

1. हर लेयर को गहराई दीजिए

Layers खोलिए, किसी लेयर पर टैप कीजिए और उसकी **Depth** चुनिए: **Far, Back, Middle, Front** या **Close**। बना-बनाया सीन *Far* से शुरू होता है, Background लेयर *Back* से और सामान्य लेयर *Middle* से। मज़बूत 3D असर के लिए पेड़ या झाड़ी को *Close* पर रखी लेयर में डालिए।

2. कैमरा चलाइए

- 1 मेन्यू खोलिए और **Camera & depth** पर टैप कीजिए।
- 2 **New frames** चुनिए (यह इस फ्रेम के बाद फ्रेम बनाता है) या **My frames, from here** (यह आपके पास पहले से मौजूद फ्रेमों पर कैमरा चलाता है)।
- 3 नए फ्रेम के लिए **How long** और **How strong** चुनिए।
- 4 कोई मूव चुनिए। **एक तरफ़**: Pan right, Pan left, Pan up, Pan down, Zoom in, Pull back और Drift। **लूप**: Orbit, Sway और Handheld।
- 5 **Play** दबाइए। कैमरा प्ले में, छोटी फ्रेम तस्वीरों में और आपके एक्सपोर्ट किए वीडियो में दिखता है।

Camera view और बारीक सेटिंग

कैमरा सेट करते समय **Camera view** चालू होता है ताकि आप उसके आर-पार देख सकें। आप देख सकते हैं, स्क्रब कर सकते हैं और चला सकते हैं, पर ड्रॉ नहीं कर सकते। फिर से ड्रॉ करने के लिए कैनवस पर **Camera** चिप या कोई भी टूल टैप कीजिए। शीट में **Across, Up/down** और **Zoom** स्लाइडर सिर्फ़ एक फ्रेम के लिए कैमरा सेट करते हैं। **Undo** कैमरा मूव को वापस लेता है, और

Remove all camera उसे साफ़ कर देता है।

💡 Scene लेयर को बस इतना बड़ा किया जाता है कि कैमरा खिसकने पर उसका किनारा कभी न दिखे। ज़ूम इन करने से तस्वीर थोड़ी नरम हो जाती है, इसलिए बड़े ज़ूम के लिए बड़ा कैनवस इस्तेमाल कीजिए।

Assistant

बताइए आपको क्या चाहिए और Assistant आपके लिए बना देता है। मेन्यू (...) खोलिए और **Assistant** पर टैप कीजिए, या New animation स्क्रीन पर *Or describe it* पर टैप कीजिए। अंग्रेज़ी, हिन्दी या Hinglish में लिखिए, या माइक्रोफ़ोन पर टैप करके बोलिए।

- 1 **कुछ नया बनाइए।** लिखिए *"a fish swimming in the sea with music"* या *"ek billi jungle mein daudti hai"* वह एक बैकग्राउंड, तस्वीरें और उनकी हरकतें चुनता है, और अगर आपने कहा हो तो टाइटल या कैमरा मूव भी।
- 2 **प्लान पढ़िए।** वह बताता है कि क्या करेगा, और अभी कुछ नहीं करता। जो म्यूज़िक और साउंड वह सुझाता है, उन पर टिक लगाइए या हटाइए।
- 3 **Yes पर टैप कीजिए।** वह आपका एनिमेशन बना देता है। आपका पहले वाला एनिमेशन *My animations* में सेव रहता है। *No* पर टैप करें तो कुछ नहीं बदलता।

जो एनिमेशन खुला है उसे बदलिए

लिखिए *"music daalo"*, *"add applause sound"*, *"zoom in"*, *"background sunset"*, *"make it bounce"* या *add title "Hello"*। वह पहले प्लान दिखाता है; एक Undo कैमरा मूव, हरकत या बैकग्राउंड को वापस ले लेता है। नई तस्वीर या टाइटल कैनवस पर रख दिया जाता है, ताकि आप उसे ड्रैग करें और ✓ से पक्का करें।

पूरी कहानी पेस्ट कीजिए

बॉक्स में कोई कहानी या स्क्रिप्ट पेस्ट कीजिए, जितनी लंबी चाहें। अगर उसमें *Scene 1: Morning at the farm (15 s)* जैसे हेडिंग हैं, तो हर हेडिंग एक सीन है। सादी कहानी को वहाँ से सीन में काटा जाता है जहाँ जगह या समय बदलता है। नामों को कैरेक्टर से मिलाया जाता है: *"Billu the orange cat"* और *"a mouse named Mittu"* पूरी कहानी में नारंगी बिल्ली और स्लेटी चूहा बन जाते हैं। *Narrator:* या *Billu:* जैसी लाइनें सबटाइटल बन जाती हैं, और किसी सीन के नीचे लिखी *Assistant line:* उस सीन की तस्वीर के लिए इस्तेमाल होती है।

प्लान हर सीन और उसकी लंबाई बताता है। **Yes** पर टैप कीजिए और पूरी कहानी **एक एनिमेशन** के रूप में बन जाती है: एक टाइटल कार्ड, हर सीन का बैकड्रॉप, लूप में चलते कैरेक्टर, सबटाइटल, कैमरा मूव, हर सीन के मूड का म्यूज़िक, और जो साउंड इफ़ेक्ट आपने बताए। लगभग ढाई मिनट की कहानी ज़्यादातर फ़ोन पर एक एनिमेशन में आ जाती है। अगर कहानी आपके फ़ोन की मेमोरी के लिए बहुत लंबी है, तो Assistant पहले बता देता है और उसे हिस्सों (Part 1, Part 2...) में *My animations* में बनाता है, जिन्हें आप Nova Clip एडिटर में जोड़ सकते हैं।

पूछिए कि कुछ कैसे करें

लिखिए “GIF kaise banau?” या “how do I add music?”। वह जवाब देता है और सही स्क्रीन खोलने वाला बटन देता है। वह वीडियो या GIF बनाकर शेयर मेन्यू भी खोल सकता है: “mera video share karo”।

✨ Smart mode (AI, साइन इन करके)

साइन इन होने पर Assistant में एक ✨ **Smart** स्विच होता है (वह तब दिखता है जब साइट के लिए AI सेवा चालू हो)। Smart mode में AI किसी ढीले-ढाले या लंबे अनुरोध को, या “make a story about a lion and a mouse” जैसे विचार को पढ़कर उसे सादे शब्दों या ऐसी कहानी-स्क्रिप्ट में बदल देता है जिसे Assistant समझता है। बदला हुआ लिखा हुआ भी उन्हीं स्टेप से गुजरता है जिनसे आपका टाइप किया हुआ गुजरता है, इसलिए आपको प्लान दिखता है और **Yes** पर टैप करने तक कुछ नहीं बनता। स्विच के बिना, AI से सिर्फ तब पूछा जाता है जब सामान्य Assistant आपकी बात न समझ पाए।

- यह **मुफ्त** है, रोज़ कुछ बार इस्तेमाल के साथ। प्लान कार्ड दिखाता है कि कितने बचे हैं। सब खत्म हो जाएँ तो सामान्य Assistant चलता रहता है।
- **क्या भेजा जाता है:** आपका संदेश और लाइब्रेरी के नाम। आपकी ड्राइंग, फ़ोटो या साउंड कभी नहीं। देखिए [प्राइवसी पॉलिसी](#)।
- इसके लिए इंटरनेट और साइन इन किया हुआ अकाउंट चाहिए। ऑफ़लाइन या साइन आउट होने पर सामान्य Assistant जवाब देता है।

💡 Assistant आपके डिवाइस पर चलता है और सिर्फ़ वही इस्तेमाल करता है जो Nova Animate में है: 93 कैरेक्टर, 450 तस्वीरें, 28 बैकग्राउंड और 40 साउंड। अगर आप कुछ ऐसा माँगें जो उसके पास नहीं है, तो वह बता देता है और मिलते-जुलते विकल्प देता है। वॉइस टाइपिंग आपके ब्राउज़र की अपनी स्पीच सेवा इस्तेमाल करती है, जो Chrome में आपकी आवाज़ Google को भेज सकती है।

बोलता मुँह (लिप-सिंक)

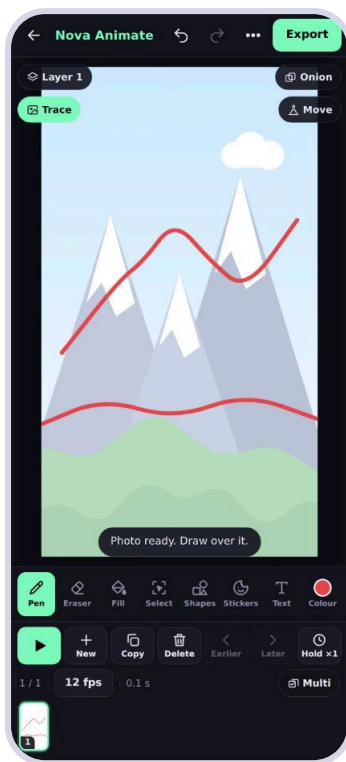
किसी कैरेक्टर को बोलता बनाइए। Nova Animate एक आवाज़ सुनता है और उससे मेल खाता मुँह चलाता है: आवाज़ ऊँची हो तो चौड़ा, ठहराव में बंद, और “ओ” की आवाज़ों में गोल। हर मुँह आपको ड्रॉ नहीं करना पड़ता।

- 1 अपना कैरेक्टर **बिना मुँह के** ड्रॉ कीजिए या रखिए (या मुँह को बाद में ढक दीजिए)।
- 2 पहले आवाज़ जोड़िए: **Sound** खोलिए और **Record voice** पर टैप कीजिए, या अपने फ़ोन से कोई रिकॉर्डिंग जोड़िए।
- 3 मेन्यू खोलिए और **Talking mouth** पर टैप कीजिए। 1. **Pick a mouth:** Cartoon, Simple, Lips, Beak, Robot या Monster।
- 4 2. **Put it on the face. Place the mouth on my character** पर टैप कीजिए, मुँह को चेहरे पर ड्रैग कीजिए, साइज़ बदलने और घुमाने के लिए पिंच कीजिए, फिर टिक पर टैप कीजिए। शीट अपने आप वापस आ जाती है।
- 5 3. **Choose the voice** सूची से चुनिए। अगर आवाज़ आपके एनिमेशन से लंबी है, तो **Add frames to fit the whole voice** पर टिक रहने दीजिए।
- 6 4. **Go. Make it talk** पर टैप कीजिए, फिर **Play** दबाइए।

मुँह आगे की तरफ़ अपनी **Mouth** लेयर पर रहता है, इसलिए आप उसे किसी भी लेयर की तरह छिपा, लॉक या खिसका सकते हैं। वह उसी फ़्रेम से शुरू होता है जिस पर आप हैं, और आवाज़ के पीछे चलता है, वहाँ से जहाँ वह *Sound* में शुरू होती है। एक **Undo** सब वापस ले लेता है, उसके जोड़े हुए फ़्रेम समेत। मुँह की शैली बाद में बदलनी हो तो दूसरी शैली चुनिए और फिर *Make it talk* पर टैप कीजिए।

💡 साफ़, पास से की गई रिकॉर्डिंग सबसे अच्छी रहती है। बिलकुल खामोश या बहुत धीमी आवाज़ का पीछा नहीं हो सकता, और शीट आपको बता देती है। लूप होने वाली आवाज़ आपके एनिमेशन के अंदर ही रहती है।

फ़ोटो या वीडियो को ट्रेस कीजिए



फ़ोटो को ट्रेस करना

ट्रेसिंग का मतलब है किसी असली चीज़ के ऊपर ड्रॉ करना। असली आकार और हरकत पाने का यह तेज़ तरीका है।

- 1 कैनवास पर **Trace** पर टैप कीजिए (या मेन्यू से खोलिए)।
- 2 अपनी गैलरी से **Use a photo** या **Use a video** चुनिए।
- 3 तस्वीर आपकी ड्रॉइंग के नीचे हल्की-सी दिखती है। उसके ऊपर पेन से ड्रॉ कीजिए।
- 4 उसे हल्का या गाढ़ा करने के लिए **How faint**, उसके साइज़ के लिए **Fit whole picture** या **Fill canvas**, और उसकी जगह के लिए **Behind my drawing** या **In front** इस्तेमाल कीजिए।

वीडियो को ट्रेस करना

वीडियो के साथ, हर फ़्रेम क्लिप का अगला पल दिखाता है, इसलिए आप असली हरकत की नक़ल कर सकते हैं। वीडियो में कहाँ से शुरू करना है यह चुनने के लिए **Start at** तय कीजिए, और उसमें धीमे या तेज़ चलने के लिए **Clip speed** ($\frac{1}{2}\times$, $1\times$ या $2\times$)। **Add frames to fit the clip** पर टैप कीजिए और Nova Animate ठीक उतने फ़्रेम जोड़ देता है जितने क्लिप को चाहिए। जो दिखता है उसके ऊपर हर फ़्रेम ड्रॉ कीजिए।

गाइड सिर्फ़ गाइड है: वह आपके एक्सपोर्ट किए वीडियो का **कभी हिस्सा नहीं बनता**, छोटी तस्वीरों में नहीं आता, और Fill उसे अनदेखा करता है। प्ले करते समय वह छिप जाता है। **Hide guide** और **Remove** शीट के नीचे हैं। आपका गाइड इस डिवाइस पर याद रखा जाता है।

💡 अगर गाइड नहीं दिख रहा, तो हो सकता है कि कोई रंगी हुई Background लेयर उसे ढक रही हो। **In front** चुनिए।

साउंड, म्यूज़िक और आपकी आवाज़

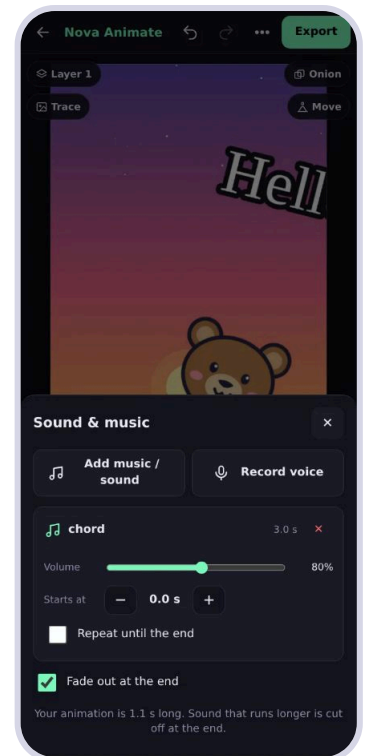
मेन्यू (⋮) खोलिए और **Sound & music** पर टैप कीजिए।

- **Add music / sound:** अपने फ़ोन से कोई गाना या साउंड इफ़ेक्ट चुनिए (हर एक 60 MB तक)।
- **Record voice:** टैप कीजिए, माइक्रोफ़ोन की अनुमति दीजिए, बोलिए, और रोकने के लिए फिर टैप कीजिए। आपकी रिकॉर्डिंग एक साउंड के रूप में जुड़ जाती है।
- **Sound library:** 33 साउंड इफ़ेक्ट और 8 म्यूज़िक लूप, जो आपके फ़ोन पर ही बनते हैं, इसलिए कुछ डाउनलोड नहीं करना पड़ता। कोई टैब चुनिए (Fun, Moments, Nature या Music loops), सुनने के लिए ▶ पर टैप कीजिए और इस्तेमाल करने के लिए *Add* इफ़ेक्ट आपके मौजूदा फ़्रेम से शुरू होता है; म्यूज़िक शुरुआत से शुरू होकर अंत तक दोहराता है। बाद में आप वॉल्यूम और शुरू होने का समय किसी भी दूसरे साउंड की तरह बदल सकते हैं।

आप 6 साउंड तक जोड़ सकते हैं। हर एक के लिए **Volume** (0 से 150%), वह कब शुरू हो (**Starts at**, सेकंड में, - और + के साथ), और क्या वह **Repeat until the end** करे, यह तय कीजिए। × से किसी को हटाइए। एक सहज अंत के लिए **Fade out at the end** चालू कीजिए।

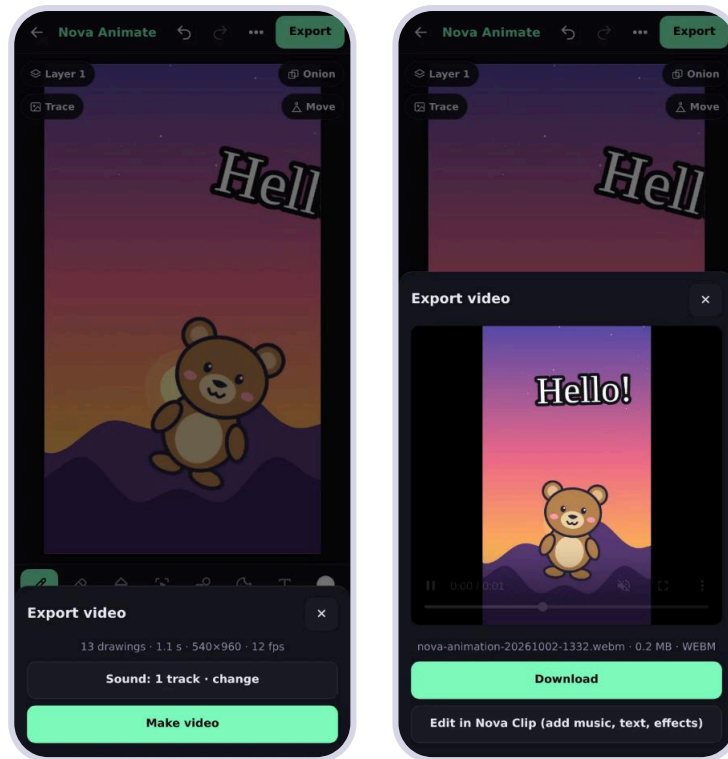
Play दबाने पर साउंड एनिमेशन के साथ चलते हैं। एक्सपोर्ट करने पर वे वीडियो में मिला दिए जाते हैं।

💡 शीट आपके एनिमेशन की लंबाई दिखाती है, ताकि आप किसी गाने की लंबाई उससे मिला सकें।



Sound & music

अपना वीडियो एक्सपोर्ट कीजिए



एक्सपोर्ट से पहले

तैयार: डाउनलोड कीजिए या शेयर कीजिए

- 1 **Export** पर टैप कीजिए (ऊपर दाईं तरफ़)। शीट दिखाती है कि कितनी ड्रॉइंग हैं, कितनी लंबाई है, साइज़ कितना है और स्पीड क्या है।
- 2 **Save as** के नीचे **Video**, **GIF** या **Pictures** चुनिए (नीचे देखिए)।
- 3 वीडियो के लिए, अगर साउंड जोड़ना या बदलना हो तो साउंड बटन पर टैप कीजिए।
- 4 **Make video** (या **Make GIF**, **Make ZIP of pictures**) पर टैप कीजिए और बार के पूरा होने का इंतज़ार कीजिए। काम के दौरान स्क्रीन चालू रखिए और पेज पर ही रहिए।
- 5 प्रीव्यू देखिए, फिर **Download** पर टैप कीजिए, या अगर आपका डिवाइस देता हो तो **Share** पर।

वीडियो **MP4** (H.264) होता है जहाँ आपका ब्राउज़र उसे सपोर्ट करता है, और नहीं तो **WebM**। दोनों फ़ोन पर चलते हैं, और आप उन्हें WhatsApp, Instagram और YouTube पर पोस्ट कर सकते हैं। सब कुछ आपके डिवाइस पर बनता है और कभी अपलोड नहीं होता।

एक ही बार में शेयर कीजिए

मेन्यू (⋮) खोलिए और **Share** पर टैप कीजिए। **Video** या **GIF** चुनिए और **Make & share** पर टैप कीजिए। तैयार होने पर हरे **Share** बटन पर टैप कीजिए और आपके फ़ोन का शेयर मेन्यू खुल जाता है, जिससे आप उसे WhatsApp, Instagram, Messages या किसी भी ऐप पर भेज सकते हैं। साथ में एक छोटा संदेश जोड़ने के लिए *Add "Made with Nova Animate" and a link* पर टिक लगाइए, या सिर्फ़ फ़ाइल भेजने के लिए टिक हटा दीजिए। जो कंप्यूटर फ़ाइल शेयर नहीं कर सकता, उस पर **Download** पर टैप करके फ़ाइल खुद भेज दीजिए। उसी शीट में **Send...**, **WhatsApp**, **Telegram** और **Copy link** भी हैं, ताकि आप किसी दोस्त को Nova Animate के बारे में बता सकें।

GIF: चैट के लिए लूप होती तस्वीर

GIF चुनिए तो एक छोटा लूप होता एनिमेशन बनता है जो हर जगह चलता है, WhatsApp, Telegram और मैसेज के अंदर भी, बिना प्ले बटन के। लंबी तरफ़ के लिए **Small** (320 px), **Medium** (480 px) या **Large** (640 px) चुनिए। GIF आपकी टाइमिंग और हर ड्रॉइंग का *Hold* रखता है, पर उसमें **आवाज़ नहीं होती**, और उसके रंग 255 तक सीमित होते हैं, इसलिए बहुत नरम ग्रेडिएंट में हल्की धारियाँ दिख सकती हैं। सपाट कार्टून रंग बिलकुल सही रहते हैं।

Pictures: हर ड्रॉइंग एक PNG

Pictures चुनिए तो हर ड्रॉइंग पूरे साइज़ के PNG के रूप में एक ZIP फ़ाइल में मिलती है, जिनके नाम *frame-001.png*, *frame-002.png* वगैरह होते हैं। इसका इस्तेमाल प्रिंट करने, अलग-अलग ड्रॉइंग को दूसरे ऐप में एडिट करने, या कहीं और वीडियो बनाने के लिए कीजिए। जिस ड्रॉइंग को आपने कई बीट के लिए रोका था, वह एक ही बार सेव होती है। कैमरा मूव शामिल होते हैं।

एक अकेली तस्वीर रखने के लिए मेन्यू खोलिए और **Save this frame as picture (PNG)** पर टैप कीजिए।

⚠ फ़ोन पर, एक्सपोर्ट के दौरान ऐप न बदलिए और स्क्रीन लॉक न कीजिए। Android या iOS उसे रोक सकते हैं।

Nova Clip एडिटर में पूरा कीजिए

जब आपका एनिमेशन एक्सपोर्ट हो जाए, तो **Edit in Nova Clip (add music, text, effects)** पर टैप कीजिए। वीडियो Nova Clip एडिटर में खुलता है, जहाँ आप उसे दूसरी क्लिप के साथ जोड़ सकते हैं, टाइटल, ट्रांज़िशन और साउंडट्रैक जोड़ सकते हैं, और लंबी फ़िल्म एक्सपोर्ट कर सकते हैं। यह वही साइट है, इसलिए कुछ अपलोड नहीं होता। एडिटर सीखने के लिए [एंड्रॉइड मैनुअल](#) या [डेस्कटॉप मैनुअल](#) देखिए।

सेव करना, ऑफ़लाइन और प्राइवैसी

- **ऑटो-सेव।** Nova Animate आपके फ़्रेम, लेयर, साउंड और सेटिंग काम करते-करते आपके डिवाइस पर सेव करता रहता है, इसलिए वापस आने पर आपका आखिरी एनिमेशन तैयार मिलता है। कुछ दबाना नहीं पड़ता।
- **कई एनिमेशन।** नया एनिमेशन शुरू करने (मेन्यू → *New animation...*) पर स्क्रीन वाला एनिमेशन बना रहता है। सब *My animations* (मेन्यू) में मिलेंगे।
- **ऑफ़लाइन।** पहली बार खोलने के बाद Nova Animate बिना इंटरनेट के खुलता और एक्सपोर्ट करता है।
- **प्राइवेट।** आपकी ड्रॉइंग, फ़ोटो, साउंड और वीडियो आपके डिवाइस पर रहते हैं। वे कभी अपलोड नहीं होते।
- **ब्राउज़र डेटा साफ़ करने** से आपके सेव किए एनिमेशन भी साफ़ हो जाते हैं। पक्का न हों तो पहले एक्सपोर्ट कर लीजिए।

सबसे पहले आजमाने के आइडिया

जन्मदिन की बधाई

Candy land बैकग्राउंड चुनिए, एक Kid कैरेक्टर रखिए, Comic में Outline के साथ *Happy Birthday!* जोड़िए, कैरेक्टर को *Bounce* कराइए, और एक गाना जोड़िए।

Reels का इंट्रो

Portrait चुनिए, एक Monster जोड़िए, अपने चैनल का नाम Bold में लिखिए, नाम को *Pulse* कराइए और एक्सपोर्ट कीजिए। उसे Nova Clip में अपने वीडियो की शुरुआत में जोड़िए।

चलता हुआ दोस्त

एक कैरेक्टर रखिए, Move पर टैप कीजिए, *Walk (Long)* चुनिए, फिर आखिरी फ्रेम पर *Slide right* जोड़िए, ताकि वह चलता हुआ आर-पार जाए।

उछलती गेंद

Shapes से एक गोला बनाइए, Move पर टैप कीजिए, Big स्ट्रेथ के साथ *Bounce* चुनिए। दूसरी लेयर पर परछाई जोड़िए।

हाथ से बनी चाल

किसी के चलने का छोटा वीडियो ट्रेस कीजिए। क्लिप के हिसाब से फ्रेम जोड़िए और हर एक पर ड्राँ कीजिए।

विज्ञान समझाना

Classroom बैकग्राउंड इस्तेमाल कीजिए, हर स्टेप के लिए Text जोड़िए, और समझाते समय अपनी आवाज़ रिकॉर्ड कीजिए।

कीबोर्ड शॉर्टकट (कंप्यूटर)

कंप्यूटर पर, जब कोई शीट खुली न हो तब ये कीज़ काम करती हैं।

की	क्या करती है
B	Pen
E	Eraser
G	Fill
U	Shapes
V	Select

की	क्या करती है
0	Onion skin चालू या बंद
N	नया फ्रेम
Space	चलाना या रोकना
← →	पिछला या अगला फ्रेम
[]	छोटा या बड़ा ब्रश
Ctrl + Z (Cmd + Z)	Undo
Ctrl + Y या Ctrl + Shift + Z	Redo
Enter / Esc	स्टिकर, टेक्स्ट या चुनाव रखते समय: रख दीजिए / रद्द कीजिए
ऐरो कीज़ (बड़े स्टेप के लिए Shift)	रखते समय: उसे खिसकाइए। + और - उसका साइज़ बदलते हैं

आम समस्याएँ

मेरी ड्राइंग गायब हो गई

Nova Animate आपके ब्राउज़र में सेव करता है। अगर आपने उसे प्राइवेट या इन्कॉग्निटो विंडो में खोला था, या ब्राउज़र का साइट डेटा साफ़ किया था, तो सेव किया हुआ एनिमेशन चला गया। सामान्य विंडो इस्तेमाल कीजिए, और जो रखना है उसे एक्सपोर्ट कर लीजिए।

Fill पूरी स्क्रीन रंग देता है या बाहर फैल जाता है

आउटलाइन में छोटा-सा गैप है। ज़ूम इन कीजिए, गैप को पेन से बंद कीजिए, और फिर से Fill कीजिए। Fill हर दिखती हुई लेयर को देखता है, इसलिए छिपी हुई लेयर उसे नहीं रोकेगी।

Make it move कहता है कि वह मेरी लेयर को नहीं हिला सकता

वह ऐसी लेयर पर काम करता है जिसकी हर फ्रेम पर अपनी तस्वीर हो। Background, खाली, छिपी हुई और लॉक की हुई लेयर नहीं हिल सकतीं। ऊपर बाईं तरफ़ लेयर के नाम पर टैप कीजिए, जिस लेयर में आपकी ड्राइंग है उसे चुनिए, और फिर से कोशिश कीजिए।

"This device can hold N frames at this size"

हर फ्रेम मेमोरी लेता है। छोटी हरकत चुनिए, गैर-ज़रूरी फ्रेम हटाइए, या **Small landscape** से नया एनिमेशन शुरू कीजिए, जिसमें ज़्यादा फ्रेम आते हैं। आप अभी एक्सपोर्ट करके Nova Clip एडिटर में भी आगे बढ़ सकते हैं।

एक्सपोर्ट धीमा है या रुक जाता है

वीडियो आपका डिवाइस बनाता है, इसलिए लंबे या बड़े एनिमेशन में समय लगता है। स्क्रीन चालू रखिए और पेज पर ही रहिए। Chrome, Edge या Safari का सबसे नया वर्शन इस्तेमाल कीजिए। अगर आपका ब्राउज़र तेज़ एक्सपोर्ट नहीं कर सकता, तो Nova Animate रियल टाइम में रिकॉर्ड करता है, जिसमें उतना ही समय लगता है जितना वीडियो चलता है।

मेरे वीडियो में आवाज़ नहीं है

मेन्यू खोलिए, Sound & music पर टैप कीजिए, और देखिए कि आपका साउंड वॉल्यूम 0 से ऊपर के साथ सूची में है। कुछ फ़ोन कुछ ऑडियो फ़ाइलें नहीं पढ़ पाते: MP3 या M4A आजमाइए। Multi मोड में रेंज लूप बिना आवाज़ के चलते हैं।

Trace में वीडियो नहीं खुलता

कुछ फ़ोन ऐसे फ़ॉर्मेट में रिकॉर्ड करते हैं जिसे ब्राउज़र चला नहीं सकता (अक्सर HEVC)। दूसरा वीडियो आजमाइए, या MP4 (H.264) कॉपी बना लीजिए। फ़ोटो JPG या PNG के साथ हमेशा चलती है।

माइक्रोफ़ोन रिकॉर्ड नहीं करता

ब्राउज़र के पूछने पर माइक्रोफ़ोन की अनुमति दीजिए। अगर आपने Block पर टैप कर दिया था, तो साइट सेटिंग (पता-पट्टी के पास ताले या ट्यून वाला आइकन) खोलिए और novaclip.tech के लिए माइक्रोफ़ोन की अनुमति दीजिए।

स्क्रीन का निचला हिस्सा फ़ोन के बटनों के पीछे छिप जाता है

पेज को रिफ़्रेश कीजिए। Nova Animate अपने आप दिखते हुए हिस्से में फ़िट हो जाता है, पता-पट्टी छिपने पर भी। फिर भी ऐसा हो, तो **संपर्क पेज** से हमें अपना फ़ोन और ब्राउज़र बताइए।

फिर भी अटके हैं? [Help Center](#) देखिए, या अपने फ़ोन मॉडल और ब्राउज़र के साथ team@novaclip.tech पर लिखिए।